

หน่วยการเรียนรู้ที่

3

มาตรฐานการเรียนรู้

มาตรฐาน ง 2.1

เข้าใจเทคโนโลยีและกระบวนการเทคโนโลยีออกแบบและสร้างสิ่งของเครื่องใช้หรือวิธีการตามกระบวนการเทคโนโลยีอย่างมีความคิดสร้างสรรค์ เลือกใช้เทคโนโลยีในทางสร้างสรรค์ต่อชีวิต สังคม สิ่งแวดล้อม และมีส่วนร่วมในการจัดการเทคโนโลยีที่ยั่งยืน

มาตรฐาน ง 3.1

เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงาน และอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล มีคุณธรรม

ตัวชี้วัด

(ง 2.1) ม.2/2 สร้างสิ่งของเครื่องใช้หรือวิธีการ ตามกระบวนการเทคโนโลยี อย่างปลอดภัย ออกแบบโดยถ่ายทอดความคิดเป็นภาพร่าง 3 มิติ หรือภาพถ่าย เพื่อนำไปสู่การสร้างต้นแบบของสิ่งของเครื่องใช้ หรือถ่ายทอดความคิดของวิธีการเป็นแบบจำลองความคิดและ การรายงานผล เพื่อนำเสนอวิธีการ

(ง 3.1) ม. 2/4 ใช้ซอฟต์แวร์ในการทำงาน



จุดประสงค์การเรียนรู้

1. อธิบายหน้าที่ของเครื่องมือคำสั่งในโปรแกรม SketchUp ได้
2. อธิบายการอ้างอิงตำแหน่งบนโมเดลและการควบคุมมุมมองภาพได้
3. ใช้งานเครื่องมือคำสั่งในโปรแกรม SketchUp ได้
4. อ้างอิงตำแหน่งบนโมเดลและควบคุมมุมมองภาพได้
5. มีความซื่อสัตย์สุจริต
6. มีวินัย
7. มีจิตสาธารณะ

สาระการเรียนรู้

1. ชุดเครื่องมือคำสั่งในโปรแกรม SketchUp
2. การอ้างอิงตำแหน่งบนโมเดล
3. การควบคุมมุมมองภาพ