

หน่วยการเรียนรู้ที่

6

มาตรฐานการเรียนรู้

มาตรฐาน ง 2.1

เข้าใจเทคโนโลยีและกระบวนการเทคโนโลยีออกแบบ และสร้างสิ่งของเครื่องใช้หรือวิธีการตามกระบวนการเทคโนโลยีอย่างมีความคิดสร้างสรรค์ เลือกใช้เทคโนโลยีในทางสร้างสรรค์ต่อชีวิต สังคม สิ่งแวดล้อม และมีส่วนร่วมในการจัดการเทคโนโลยีที่ยั่งยืน

มาตรฐาน ง 3.1

เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงาน และอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล มีคุณธรรม

ตัวชี้วัด

(ง 2.1) ม.2/2 สร้างสิ่งของเครื่องใช้หรือวิธีการ ตามกระบวนการเทคโนโลยี อย่างปลอดภัย ออกแบบโดยถ่ายทอดความคิดเป็นภาพร่าง 3 มิติ หรือภาพถ่าย เพื่อนำไปสู่การสร้างต้นแบบของสิ่งของเครื่องใช้ หรือถ่ายทอดความคิดของวิธีการเป็น แบบจำลองความคิดและ การรายงานผล เพื่อนำเสนอวิธีการ

(ง 3.1) ม. 2/4 ใช้ซอฟต์แวร์ในการทำงาน



จุดประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างชิ้นและภาพเคลื่อนไหว
2. อธิบายการถ่ายทอดความคิดได้
3. อธิบายช่องทางการนำเสนอโมเดลได้
4. สร้างชิ้นและภาพเคลื่อนไหวได้
5. ถ่ายทอดความคิดเป็นภาพฉายและเขียนผังงานได้
6. นำเสนอโมเดลโดยการพิมพ์และการเอ็กซ์พอร์ตได้
7. มีความซื่อสัตย์สุจริต
8. มีวินัย
9. มีจิตสาธารณะ

สาระการเรียนรู้

1. สร้างชิ้น (Scenes) และแอนิเมชัน (Animation)
2. การถ่ายทอดความคิด
3. ช่องทางการนำเสนอโมเดล