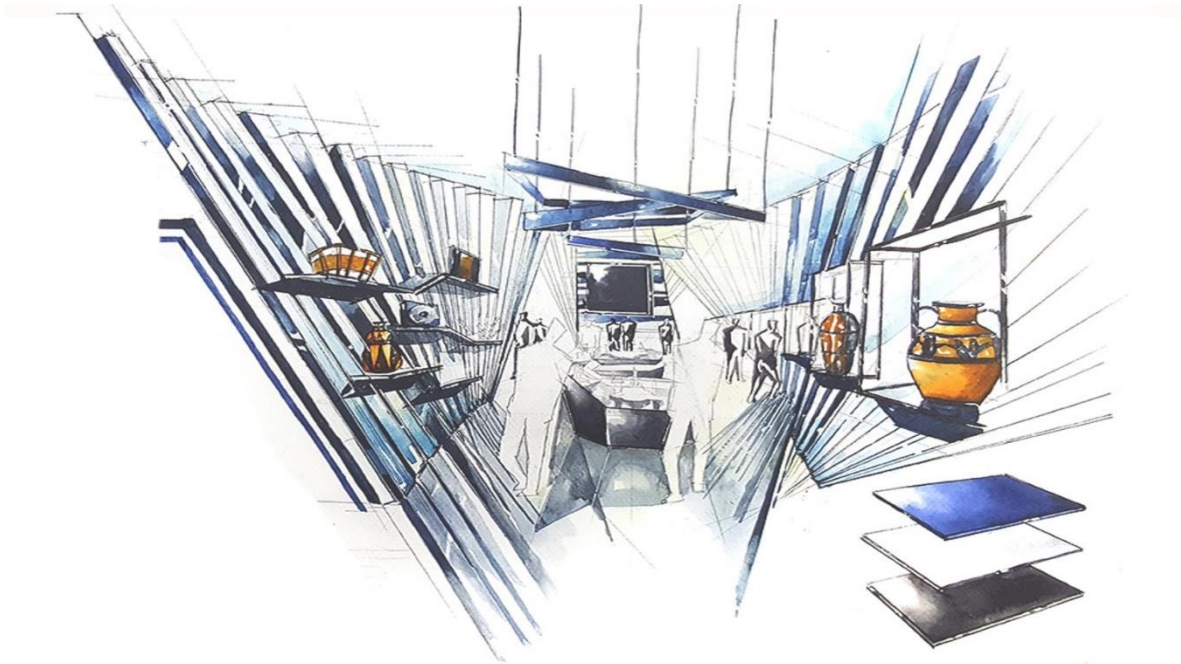




ใบความรู้ที่ 4

เรื่อง ประวัติความเป็นมาของโปรแกรม SketchUp



By คุณครูเกศวิมล



ประวัติความเป็นมาของโปรแกรม SketchUp


โปรแกรม SketchUp เป็นโปรแกรมที่สร้างขึ้นมาเพื่อตอบสนองความต้องการของนักออกแบบและผู้สนใจทั่วไป ซึ่งสามารถสร้างงานเขียนแบบหรือภาพจำลองต่างๆได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว โดยเริ่มจากการเขียนเส้นสองมิติขึ้นมาเป็นโครงร่างแล้วเปลี่ยนเส้นร่างให้เป็นชิ้นงานสามมิติโดยกำหนดพื้นผิวแสงเงาซึ่งแก้ไขปรับเปลี่ยนได้ง่าย ทำให้ภาพที่ได้ใกล้เคียงกับงานจริง

SketchUp เป็นโปรแกรมออกแบบที่มีความสามารถในการเปลี่ยนภาพวาดโครงร่างให้กลายเป็นภาพงานจำลอง 3 มิติ เป็นโปรแกรมขนาดเล็ก จึงทำให้มีการประมวลผลออกมาอย่างรวดเร็ว



ที่มา <https://www.sketchup.com>

ความเป็นมาของโปรแกรม SketchUp

 เริ่มแรกโปรแกรม SketchUp ถูกพัฒนาขึ้นโดยบริษัท @Last Software ในปี ค.ศ. 2000 ด้วยแนวคิด "3D for everyone" (3D สำหรับทุกคน) ซึ่งทางบริษัทมีความต้องการที่จะพัฒนาโปรแกรม สร้างภาพจำลองสามมิติ ที่ใช้งานได้ง่าย โดยมีเป้าหมายในการพัฒนา ดังต่อไปนี้

- พัฒนาออกแบบโปรแกรมโมเดลสามมิติที่ ผู้ใช้สามารถเขียนหรือออกแบบงานได้อย่างที่ตัวเองถนัดเหมือนกับการเขียนหรือการสร้างโมเดลด้วยมือ หรือดินสอโดยมีอินเทอร์เน็ตที่เรียบง่ายใช้งานสะดวก
- โปรแกรมทำให้ผู้ใช้งานสนุกกับการสร้างหรือวาดแบบ
- มีลูกเล่นทั้งในส่วนของงานออกแบบและนำเสนออย่างที่โปรแกรมออกแบบอื่นๆ ไม่สามารถทำได้



จากนั้นทาง Google ก็เกิดสนใจโปรแกรมตัวนี้เพราะมันมีคุณสมบัติหลายอย่างตรงกับที่ต้องการ เช่น ใช้งานง่าย ใช้ทรัพยากรเครื่องต่ำ กินเนื้อที่เครื่องน้อย ประมวลผลได้อย่างรวดเร็ว ด้วยเหตุนี้ โปรแกรม SketchUp จึงเหมาะอย่างยิ่งที่จะนำมาใช้เป็นเครื่องมือสำหรับให้คนทั่วไปใช้สร้างแผนที่ 3D บน Google Maps และ Google Earth ซึ่ง 2 อย่างนี้ถือว่าเป็นเรื่องใหม่เอามากๆ ในสมัยนั้น

ในปี 2006 ทาง Google จึงได้ซื้อโปรแกรม SketchUp จากบริษัท @Last Software มาและเปลี่ยนชื่อเป็น Google SketchUp เพื่อนำมันมาพัฒนาต่อและ ให้มันสามารถใช้สร้างแผนที่ 3D ให้ได้ตามที่ตั้งใจไว้

แม้ว่า Google SketchUp จะถูกพัฒนาจนมาถึงเวอร์ชัน 8 และทาง Google ยังคงนำมันมาใช้สร้างแผนที่ 3D อยู่ แต่ทว่าหลังจากนั้น Google ก็ไม่มีนโยบายชัดเจนที่จะนำมันมาพัฒนาต่อแบบจริงจัง ดังนั้นทีมงานส่วนหนึ่งของ Google SketchUp ซึ่งบางคนก็เป็นหนึ่งในทีมพัฒนามาตั้งแต่ยุคเริ่มของบริษัท @Last Software จึงได้ย้ายไปอยู่กับบริษัท Trimble

โดยในปี 2012 บริษัท Trimble ได้ซื้อโปรแกรม Google SketchUp มาและให้สัญญาว่าจะนำมาพัฒนาต่ออย่างจริงจัง

ปัจจุบัน Trimble ได้นำจุดแข็งของตนนั่นคือ ความเชี่ยวชาญด้านวิศวกรรม มาผนวกกับจุดแข็งของทีมงาน SketchUp เก่าที่มีความเชี่ยวชาญด้านโปรแกรมกราฟิก เมื่อจับทั้งสองฝ่ายมารวมมือกัน จึงทำให้ SketchUp ครอบคลุมทุกสิ่งที่นักออกแบบ และนักวิศวกรกราฟิกต้องการมากขึ้นเรื่อยๆ



ที่มา <http://www.see-it-3d.co.uk/history-sketchup>



คุณสมบัติของโปรแกรม SketchUp

- ❖ มีเครื่องมือหลายตัวที่ช่วยอำนวยความสะดวกในการออกแบบให้ง่ายขึ้น
- ❖ มีการออกแบบเมนูเครื่องมือที่ในการวาดแบบ ให้คล้ายกับของโปรแกรม Photoshop

หรือ Paint ใน Windows เพื่อ่นระยะในการทำความเข้าใจ และง่ายในการเรียนรู้

- ❖ สามารถหมุนวัตถุ 3 มิติ หรือแบบ 2 มิติได้ 360 องศา อีกทั้งสามารถซูมเข้า-ออกได้ตามต้องการ
- ❖ มี vdo สอนการใช้งานอย่างละเอียด ทั้งจากในโปรแกรม หรือจาก Youtube พร้อมวิธีให้ลองทำตาม
- ❖ สามารถใส่เงาของวัตถุที่ออกแบบได้อย่างอัตโนมัติ
- ❖ สามารถย้อนกลับการทำงานได้หลายขั้นตอน(Undo)
- ❖ สามารถเลือกสีและปรับแต่งชิ้นงานได้อย่างอิสระ
- ❖ โหลดใช้ได้ฟรี ไม่มีค่าใช้จ่ายแอบแฝง
- ❖ รองรับการทำงานทั้งบนระบบปฏิบัติการ Windows และ Mac OS X



ที่มา <http://www.thaigraph.com/thread-3368-1-1.html>