



## เรื่อง ชุดเครื่องมือ Construction และ Modification

### ตอนที่ 1

ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. บอกหน้าที่ของชุดเครื่องมือ Construction

.....  
.....  
.....













2. บอกหน้าที่ของชุดเครื่องมือ Modification

.....  
.....  
.....

### ตอนที่ 2

ให้นักเรียนจับคู่ข้อความที่มีความสัมพันธ์กัน โดยอ่านคำถามด้านซ้ายมือแล้วเลือก

คำตอบด้านขวามือ มาใส่หน้าข้อด้านซ้ายมือของแต่ละข้อให้ถูกต้อง

- |                          |   |          |   |              |
|--------------------------|---|----------|---|--------------|
| <input type="checkbox"/> | 1. ใช้วัดระยะในแนวเส้นตรงหรือเส้นอ้างอิง  | <b>A</b> |   | Text         |
| <input type="checkbox"/> | 2. ดึงพื้นผิวขึ้น-ลง หรือใช้เจาะพื้นผิว   | <b>B</b> |  | Protractor   |
| <input type="checkbox"/> | 3. ใช้กำหนดตำแหน่งแกนหลักของโมเดล         | <b>C</b> |  | Move/copy    |
| <input type="checkbox"/> | 4. ย้ายหรือคัดลอกชิ้นส่วนต่างๆ            | <b>D</b> |  | Rotate       |
| <input type="checkbox"/> | 5. ใช้บอกระยะห่างระหว่างจุดสองจุด         | <b>E</b> |  | Dimension    |
| <input type="checkbox"/> | 6. หมุนพื้นผิว หรือ หมุนชิ้นส่วน          | <b>F</b> |  | Offset       |
| <input type="checkbox"/> | 7. ยืดขยายพื้นผิวตามแนวเส้น               | <b>G</b> |  | 3D Text      |
| <input type="checkbox"/> | 8. สร้างเส้นและพื้นผิวขนานกับต้นแบบ       | <b>H</b> |  | Axes         |
| <input type="checkbox"/> | 9. ใช้วัดมุมตามแนวเส้น                    | <b>I</b> |  | Follow       |
| <input type="checkbox"/> | 10. ปรับขนาดหรือกลับด้านชิ้นส่วน          | <b>J</b> |  | Push/Pull    |
| <input type="checkbox"/> | 11. ใช้สร้างตัวอักษรหรือข้อความแบบสามมิติ | <b>K</b> |  | Scale        |
| <input type="checkbox"/> | 12. ใช้ใส่ข้อความแสดงรายละเอียด           | <b>L</b> |  | Tape Measure |